1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 コマンド

10 戦闘

11 ネコポン

その他

12 アイテム紹介

13 魔法紹介

困ったときは

14 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『ネコジャラ物語』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws.Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1990 KEMCO
GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。
CTR-N-RB8J-JPN

2 ゲーム紹介

『ネコジャラ物語』は、ネコになった主人公を操作して、ネコの世界を冒険するロールプレイングゲームです。コマンドを選んで移動したり、情報を集めたり、敵と戦ったりしながら、ゲームを進めます。

3 操作方法

冒険中の操作方法

コマンドを選ぶ	✚
矢印（移動方向）を選ぶ	✚
決定	Ⓐ
メッセージを進める	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
戦闘でのメッセージを自動で進めるか、手動で進めるかを切り替える	START / SELECT

タイトル画面での操作方法

項目を選ぶ	✚/ SELECT
ゲームを始める	Ⓐ/ START

✚と◎、SELECT とⓎは同じ操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面

ゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。

最初から遊ぶとき

「START」を選ぶと、以下の操作で、主人公の名前を入力します（最大4文字）。入力を終えると、最初からゲームが始まります。

文字を選ぶ	✚
文字を入力する	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ
入力を終える	START

続きから遊ぶとき

「CONTINUE」を選ぶと、前回セーブ（→6）した続きからゲームを始めます。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）

「しつじの広場」でコマンド「みる」（→9）を選び、続いて「セーブボール」を選ぶと、これまでの進行状況をセーブできます。

※セーブデータは1つです。すでにセーブデータがある場合、新しいデータが上書きされます。

※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

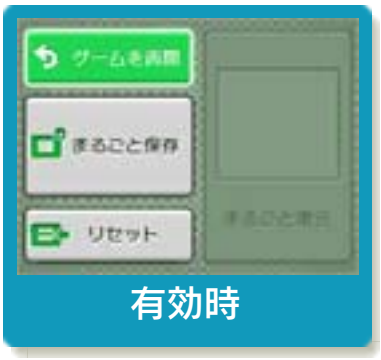
VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

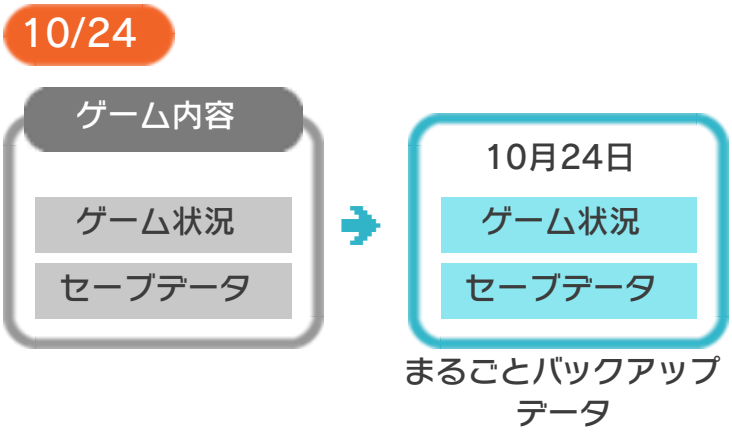
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

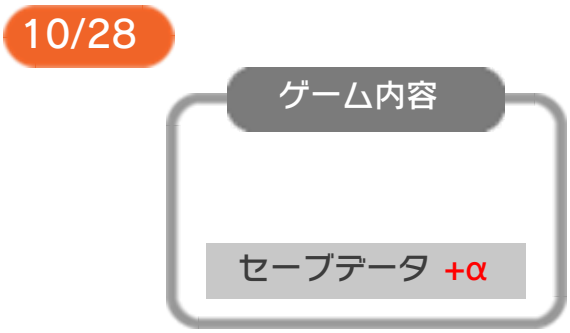
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➔） します。

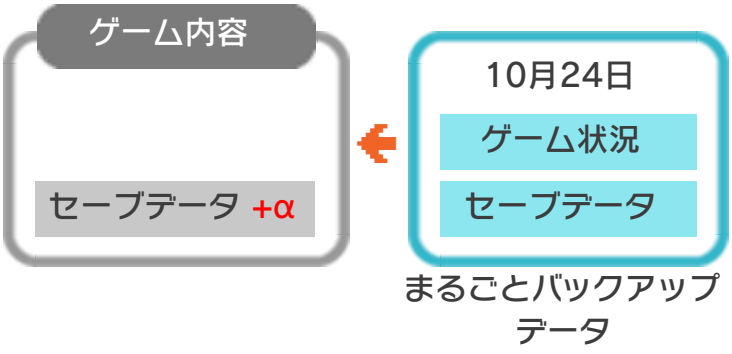


❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。



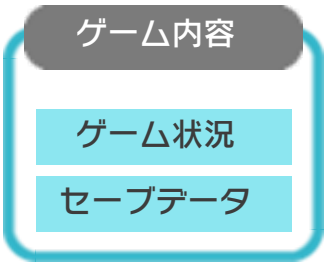
❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（←）

10/28



❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

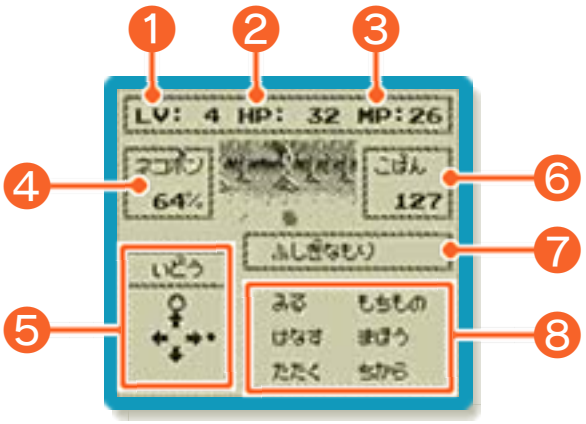
ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、 START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにL＋Rを同時に押しながらYで切り替えます。

8 画面の見かた



① LV

主人公の強さ（レベル）です。敵と戦って経験を積むと上がります。

② HP

主人公の体力（ヒットポイント）です。0になるとゲームオーバーです。ゲームオーバーになると、「しつじの広場」から再開します。

③ MP

主人公が魔法を唱える力（マジックポイント）です。魔法を使うと減ります。

④ ネコポン（→11）

⑤ コマンド「いどう」（→9）

⑥ こばん

持っているお金です。「トラさんショップ」でアイテムなどを買うときに使います。

⑦ 現在地

⑧ コマンド（→9）

9 コマンド

7つのコマンドを選んで冒険を進めます。

いどう

矢印を選び、決定するとその方向に移動します。
●が表示されている方向には、敵がいます。

みる

画面にあるものを調べます。

はなす

画面にいる相手と話します。

たたく

画面にあるものをたたきます。

もちもの

持っているアイテムを表示します。選んで使うこともできます。

まほう

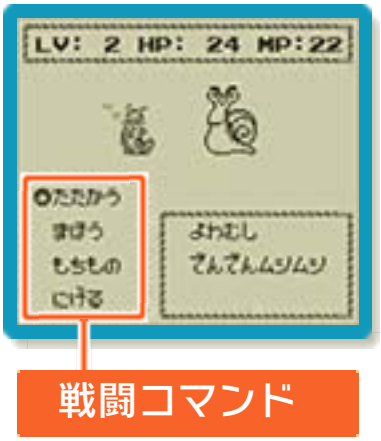
移動時に使える魔法を唱えます。

ちから

主人公の能力を表示します。Ⓐでページを進めることができます。

10 戦闘

敵と出会うと、戦闘画面になります。4つの戦闘コマンドを選んで戦います。



たたかう

武器（最初は素手）で敵を攻撃します。

まほう

魔法を使って攻撃や回復、防御ができます。リストから、使いたい魔法を選びます。

もちもの

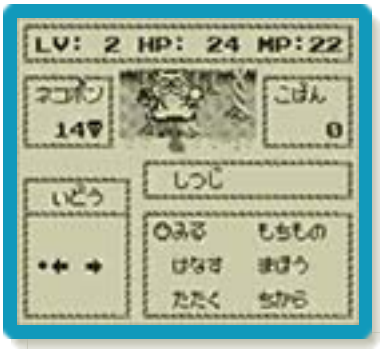
持っているアイテムのリストから、使いたいアイテムを選びます。

にげる

戦闘から逃げ出します。ただし、逃げられないこともあります。

11 ネコポン

「ネコポン」はネコの世界のストレスです。ネコポンが高すぎたり、低すぎたりすると、画面に が表示されます。



ネコポンが増える行動

・移動時に無意味なことをする
・戦闘時に「にげる」を選んで失敗する
・戦闘時に「たたかう」で攻撃に失敗する

ネコポンが減る行動（一例）

・アイテムを手に入れる

ネコポンの効果

0～29%	フヌケた状態。攻撃力、防御力、すばやさが半分～4分の3程度になる。
30～59%	正常な状態。
60～79%	怒っている状態。会心の一撃が出やすくなる。
80～100%	極限状態。コマンド「まほう」「もちもの」が使えなくなる。

12 アイテム紹介

アイテムは「トラさんショップ」で買えるほかに、キャラクターや倒した敵からも手に入ります。また、妖怪通りにある「福引所」には、ほかでは手に入らないアイテムがあります。
ここで紹介する以外にも、いろいろなアイテムが登場します。

たいのウロコ	HPが1ポイント回復する。
モリモリのミ	HPが最大値まで回復する。
ケポケポそう	毒におかされた状態を回復する。
まほうのヒゲ	MPが15～20ポイント回復する。
Hのひょうたん	敵のHPを奪う。
Mのひょうたん	敵のMPを奪う。
ネコのぬいぐるみ	主人公の代わりにダメージを受ける。
イガグリのぼうし	敵の攻撃をはね返すことがある。
オトメごころ	何が起こるかわからないアイテム。

「しつじの広場」にあるアイテム

以下の2つのアイテムは、コマンド「みる」で選ぶと使うことができます。

パワーボール	HPとMPが回復する。
セーブボール	進行状況を保存する。

13 魔法紹介

主人公が使える魔法はレベルアップすると増えていきます。移動時と戦闘時では、使える魔法の種類が異なります。

攻撃の魔法

ガミー	敵単体に炎の玉をぶつける。
ホミーラ	敵全体に冷気をぶつける。
ラースムーン	敵を混乱させる。
ガミーラ	敵全体に炎のうずをぶつける。
デホミー	敵単体を吹雪に巻き込む。
ステープ	敵の動きを止める。
ソミーラ	敵全体にイナズマをぶつける。
デソミー	敵単体をイナズマで感電させる。

回復の魔法

リーバル	好きな場所へテレポートする。
プチアブジャ	HPを回復する。
ミドルアブジャ	プチアブジャより多くのHPを回復する。
ポイゾナ	毒におかされた状態を回復する。
ナイスアブジャ	HPを最大値まで回復する。

防御の魔法

サイレント	敵がかけた魔法を消す。
ガード	防御力がアップする。
ムガード	敵の攻撃をはね返すことがある。

14 お問い合わせ先

『ネコジャラ物語』
に関するお問い合わせ先

株式会社コトブキソリューション

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。